

EINZELSPIELERMODUS (Kartenreiter: SPIEL STARTEN):

WELT BETRETEN: Die Startdatei von »Minetest« befindet sich im Ordner BIN. Wählen Sie nach dem Start eine vorhandene Welt aus oder legen Sie mit NEU eine eigene an. Über KONFIGURIEREN fügen Sie der Welt bei Bedarf (weitere) MODS hinzu.

HINWEIS: Wenn Sie eine komplett neue Welt angelegt haben, ist es nach dem Start der Welt nötig, sich selber noch einige Rechte zu geben (zum Beispiel das Flugrecht). Drücken Sie auf der Tastatur den Buchstaben T, um den CHAT zu öffnen. Geben Sie dann folgendes ein, um alle Rechte auf einmal zu erhalten: `/grantme all`. Drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

WELT HERUNTERLADEN (optional): Kopieren Sie eine unserer vorgefertigten Welten in den worlds-Ordner von »Minetest«. Gibt es noch keinen worlds-Ordner, legen Sie ihn händisch an (Hinweis: Alle benötigten Mods zum Spielen haben wir bereits in unsere Welten integriert).

TASTATURKÜRZEL: Drücken Sie auf der Tastatur den Buchstaben K, um den Flugmodus zu aktivieren. Jetzt können Sie mit der LEER-Taste fliegen, mit der SHIFT-Taste steigen Sie wieder ab. Haben Sie mit K den Flugmodus eingeschaltet, wechseln Sie mit dem Buchstaben J in den Schnellmodus. Mehr zu Tastaturkürzeln siehe Seite 2.

SERVERMODUS (gemeinsam spielen – lokal begrenzt):

SERVER AUFSETZEN: Nutzen Sie im (lokalen) SERVER-Betrieb unsere BAULAND-Welt. Hier sind schon zahlreiche MODS für das kreative Bauen aktiviert. Zur Vereinfachung des SERVER-Betriebes haben wir außerdem eine Datei namens SERVERMINETEST.CONF angelegt. Entfernen Sie die eventuell bereits vorhandene Datei MINETEST.CONF und benennen Sie unsere Datei SERVERMINETEST.CONF dann in MINETEST.CONF um.

EDUTEST: Mit dem MOD »edutest« können Sie Ihre Mitspieler:innen verwalten. Gehen Sie hierfür ins INVENTAR (Buchstabe I auf der Tastatur) und wählen Sie unten das kleine Icon mit dem Doktorhut aus.

ACHTUNG: Wird der MOD »edutest« eingesetzt, müssen Sie als Betreiber des SERVERS Ihren Mitspieler:innen das INTERACT-Recht geben, sonst können diese nichts (ab)bauen. Wählen Sie in »edutest« den Button EINFRIEREN und anschließend AUFTAUEN. Für alle später neu hinzukommenden Spieler:innen müssen Sie die Prozedur einmalig wiederholen.

MITSPIELER:INNEN EINLADEN: Sobald Ihr (lokaler) Server läuft, können sich Ihre Mitspieler:innen auf ihrem eigenen Gerät mit dem Kartenreiter SPIEL BEITRETEN mit Ihnen verbinden. Stellen Sie vorher sicher, dass sich alle Spieler:innen im selben (lokalen) Netzwerk befinden und die IPv4-Adresse Ihres SERVER-Rechners kennen (Stichwort [IPCONFIG](#)).

Im INTERNET spielen (gemeinsam spielen – weltweit):

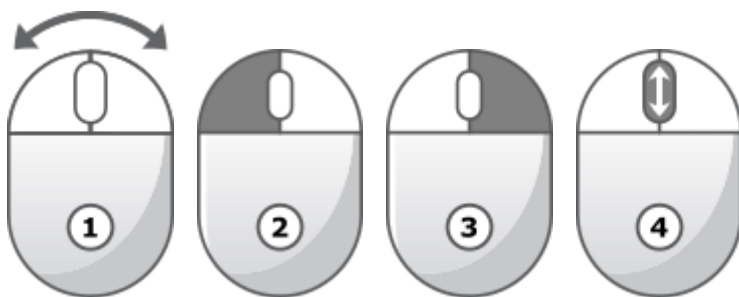
Sie müssen mit dem Internet verbunden sein. Gehen Sie in »Minetest« auf den Kartenreiter SPIEL BEITRETEN, um eine Liste der öffentlich zugänglichen Minetest-SERVER zu sehen.

Nicht alle hier aufgeführten Angebote sind für Kinder und Jugendliche geeignet ...

»Minetest« - Spielsteuerung mit Maus und Tastatur (Auswahl ab Version 5.3)



WASD: Bewegungsrichtung **SPACE:** springen, Leiter hinaufsteigen oder fliegen (Flugrecht nötig) **I:** Inventar öffnen/schließen **K:** Flugmodus aktivieren (nur, wenn man das Flugrecht besitzt) **J:** Schnellmodus aktivieren (nur, wenn Flugmodus aktiviert wurde) **T:** Chat öffnen, um Befehle abzusetzen (Beispiel */grantme all* – gibt mir alle Rechte) **Q:** Gegenstand abwerfen, den man aktuell in der Hand hält **SHIFT:** schleichen, Leiter herabsteigen, sinken (wenn man im Flugmodus ist) **ESC:** Inventar (oder andere Fenster und Dialoge) schließen/Spiel beenden **C:** Kameraansicht ändern (mehrfach drücken für verschiedene Modi/zum Beenden) **V:** Mini-Map aktivieren (mehrfach drücken für verschiedene Modi/zum Beenden) **F5:** Debug (zeigt Infos zum Spiel) **F12:** Screenshot machen (Bilder landen im screenshots-Ordner von Minetest)



① **Maus bewegen:** Blickrichtung ändern ② **Linke Maustaste:** Objekte abbauen ③ **Rechte Maustaste:** Bauen/Türen öffnen, Schalter aktivieren etc. ④ **Mausrad drehen:** Gegenstand in der Hand wechseln (oder Tastatur B/N)

Suchbegriffe deutsch – englisch fürs INVENTAR (Auswahl):

AXT: pick **BAUM(samen):** tree **BETT:** bed **BLUME:** flower **BUCH:** book **EIMER:** bucket **ERDE:** dirt **FACKEL:** torch **FENSTER:** window | glass **FEUER:** fire **FORMEN SCHNEIDEN:** mesh | shape | saw **HOLZ(arten):** wood **KNOCHEN(mehl):** bone **KREISSÄGE:** saw **LEITER:** ladder **LICHT(steine):** light (oder lamp) **REDSTONE:** mese **SAMEN:** seed **SCHAUFEL:** shovel **SCHILD:** sign **SCHNEE:** snow **SCHRAUBENDREHER:** screwdriver **STAHL:** steel **STEIN(arten):** stone **STUHL:** chair **TISCH:** table **TÜR:** door **WASSER:** water **ZAUN:** fence **ZUG(schiene):** cart